



# Reglamento Liga de Futbolito CSFP

## 1. Objetivos del Torneo

### 1.1. Propósito

Generar una competición comunitaria que una a generaciones bajo los valores del colegio, promoviendo el compañerismo, la sana competencia, el respeto y la identidad franciscana.

### 1.2. Valores promovidos

Se espera que todos los participantes adhieran a los valores del torneo: Comunidad, Identidad, Historia, Respeto, Participación, Familia, Trabajo en Equipo, Espíritu Franciscano.

---

## 2. Organización General

### 2.1. Comité organizador

El torneo será coordinado por la Asociación Franciscana de Fútbol (AFF), organismo compuesto por representantes de los diferentes estamentos participantes:

- Rectora del colegio, como representante de la dirección del colegio. Es la presidenta de la AFF.
- Jefa del Departamento de Educación Física, como representante del Departamento de Educación Física.
- Delegado de Deportes del Centro de Alumnos, como representante de los alumnos.
- Delegado de Deportes del Centro de Padres, como representante de los apoderados.
- Representantes de los exalumnos.

### 2.2. Sede del torneo

Los partidos se jugarán en la cancha de futbolito del Colegio San Francisco de Paine, ubicado en Gilda Díaz Girón 281, Paine.

---

## **3. Sobre la composición de los equipos**

### **3.1. Categoría:**

La liga contará con una categoría masculina única, en la cual podrán participar alumnos, profesores, apoderados y exalumnos sin distinción de edad. No es obligación que cada equipo esté compuesto entera y exclusivamente por miembros de uno de estos grupos, es decir, se aceptan equipos combinados (ejemplo: un equipo compuesto por 3 alumnos, 2 profesores, 2 apoderados y 3 exalumnos).

### **3.2. Inclusión de jugadores externos a la comunidad franciscana**

Cada equipo podrá incluir un máximo de dos (2) jugadores externos, quienes deben tener un parentesco o relación cercana con los miembros de la comunidad CSFP (familiares, amigos, etc). Dichos participantes externos deberán adherir a los valores y comportamientos del torneo. En caso de no cumplir aquello, su participación será anulada.

### **3.3. Número mínimo y máximo de jugadores**

Cada equipo deberá contar con un mínimo de 7 jugadores. No hay límite de jugadores.

### **3.4. Requisitos para inscribirse**

Cada equipo deberá contar con un nombre, un capitán responsable, presentar la documentación requerida (ver punto 3.6) y pagar el costo de inscripción (ver punto 3.7).

### **3.5. Indumentaria**

Cada equipo debe definir un color de camiseta para el desarrollo de la liga.

Se permite y se fomenta, pero no es obligación, presentar indumentaria personalizada (medias, camiseta y short estampados con insignia, nombre y número).

### **3.6. Documentación necesaria**

Se deberá presentar una lista con los siguientes datos de cada jugador:

- Nombre completo
- Rut
- Número de teléfono
- Correo electrónico
- Contacto de emergencia (nombre y número de teléfono)
- En caso de ser jugador externo, mencionar el parentesco o relación con los miembros del equipo

### **3.7. Costo de inscripción**

La Liga CSFP es una iniciativa sin fines de lucro, por lo tanto, el valor de inscripción a pagar es única y exclusivamente para solventar los costos de organización del torneo. Estos son: árbitros, kinesiólogo, balones y premios. Cualquier saldo a favor será reservado para futuras ligas.

El valor de la inscripción será oportunamente informado cuando se tenga claridad de la totalidad de equipos participantes (lunes 4 de agosto de 2025). Sin embargo, como aproximación, el **costo por jugador** oscilará entre los \$10.000 y los \$20.000.

### **3.8. Fecha límite**

La inscripción de equipos tendrá como fecha tope el día viernes 1 de agosto de 2025. No se aceptarán inscripciones posteriores.

### **3.9. Sobre la inscripción de jugadores por emergencia**

Una vez que la liga esté en desarrollo, se permitirá la inscripción de jugadores en caso de emergencia a causa de lesiones u otros motivos que provoquen la baja de un miembro original. Esta herramienta es excepcional y debe usarse bajo las mismas normas que la inscripción inicial, es decir, enviar todos los datos del jugador.

---

## **4. Reglas del Juego**

### **4.1. Duración de los partidos**

Cada partido tendrá una duración de 35 minutos, distribuidos en dos tiempos de 15 minutos y un receso de 5 minutos. El árbitro podrá adicionar minutos como compensación ante la interrupción del tiempo efectivo de juego.

### **4.2. Número de jugadores en cancha y suplentes**

Cada equipo jugará con 7 en total: 6 jugadores de cancha más el portero. No hay límite de jugadores suplentes.

### **4.3. Sustituciones**

Las sustituciones son ilimitadas y pueden realizarse en cualquier momento con autorización del árbitro.

### **4.4. Regla del arquero**

- El arquero puede tocar el balón con las manos solo dentro de su área.
- No puede tomar el balón con las manos luego de recibir un pase con el pie de un jugador de cancha.
- Puede ser sustituido en cualquier momento del partido.
- No puede adelantarse en penales (con la línea del arco como punto de referencia).
- Si no fue sustituido durante el desarrollo del partido, no puede ser sustituido en la tanda de penales.

### **4.5. Pelotas paradas**

- Saque lateral con la mano.
- Tiros de esquina con el pie.
- Tiros libres directos e indirectos según la infracción.
- Falta dentro del área implica tiro penal.

### **4.6. Desempate en fases finales**

Se jugará un único tiempo de prórroga de 10 minutos. En caso de mantenerse el empate, se realizará una tanda de penales (al mejor de 5 penales).

#### **4.7. Tamaño de la cancha**

Se jugará a cancha completa.

---

### **5. Normas de Convivencia, Fair Play y Seguridad**

#### **5.1. Conducta dentro y fuera de la cancha**

Todos los jugadores y Cuerpo Técnico deben mantener un comportamiento respetuoso con árbitros, rivales, compañeros y público. Las sanciones por agresiones verbales o físicas, así como por conducta antideportiva, serán determinadas por el árbitro del partido y por la AFF, según sea el caso. Deben respetarse y fomentarse los valores del torneo (para más información, revisar el Anexo 1: Tipificación de faltas).

#### **5.2. Barridas**

Al momento de disputar el balón entre dos jugadores, no se permiten las barridas. Su utilización significa falta y tiro libre, y puede implicar tarjeta amarilla o roja.

#### **5.3. Amonestaciones y expulsiones**

Ante las faltas, infracciones o peleas ocurridas durante el desarrollo de los partidos, el árbitro podrá mostrar tarjeta amarilla (amonestación) o roja (expulsión) dependiendo de la gravedad de estas. La tarjeta amarilla amonesta al individuo y la acumulación de dos de ellas implica la expulsión del partido a través de la tarjeta roja. La tarjeta roja puede mostrarse de manera directa o mediante la acumulación de dos tarjetas amarillas e implica la expulsión del partido.

#### **5.4. Suspensión de jugadores para partidos posteriores**

Según la gravedad de la falta o del incidente, la AFF puede determinar la suspensión del jugador o miembro del cuerpo técnico por uno o más partidos posteriores, y en determinados casos, la expulsión del torneo. Estas decisiones serán tomadas en base a la revisión de los informes del árbitro y equipos involucrados.

#### **5.5. Informes**

Las situaciones antes expuestas serán evaluadas por la AFF, luego de la revisión de un informe redactado por el árbitro tras la finalización del partido. Además, cada equipo tiene derecho a redactar su informe como forma de apelar a una sanción. Cualquier apelación deberá presentarse por escrito al comité organizador dentro de

las 24 horas siguientes al partido en cuestión. El comité dará respuesta en un plazo máximo de una semana.

### **5.6. Protocolos en caso de lesión**

En caso de lesiones, se activará el protocolo de primeros auxilios a cargo de un kinesiólogo dispuesto por la organización. La organización no se hace responsable de los gastos médicos desembolsados por los participantes por causa de una lesión o accidente ocurrido durante el desarrollo de la competición.

### **5.7. Cuidado de las instalaciones**

Todos los participantes, internos y externos, deberán comprometerse a cuidar las instalaciones del colegio, haciendo uso responsable de los espacios y materiales, y evitando cualquier daño o deterioro. Queda estrictamente prohibido el consumo de alcohol, tabaco, drogas u otras sustancias, en concordancia con la normativa del recinto escolar.

### **5.8. Sobre el comportamiento de barras y acompañantes**

Las barras y acompañantes de los equipos que cometan agresiones verbales, físicas o comportamientos que vayan en contra del espíritu deportivo serán sancionados. Las consecuencias pueden incluir desde sanciones internas determinadas por la organización hasta denuncias a Carabineros, dependiendo de la gravedad del hecho. Además, el equipo respectivo será sancionado.

---

## **6. Premiación**

### **6.1. Categorías de premios**

Se entregarán trofeos o medallas a:

- Campeón (trofeo y medallas)
- Subcampeón (medallas)
- Tercer lugar (medallas)

### **6.2. Menciones especiales**

También se otorgarán reconocimientos al equipo Fair Play y al goleador del torneo.

---

## **7. Fixture, formato y duración del torneo**

El fixture y formato del torneo será enviado luego de conocer la cantidad de equipos participantes. Preliminarmente, se informa que la liga se jugará los siguientes sábados:

- 9 de agosto (inauguración y fecha inicial)
- 23 de agosto
- 27 de septiembre
- 4 de octubre
- 11 o 18 de octubre
- 25 de octubre
- 8 de noviembre
- 15 o 22 de noviembre (final y premiación)

## **Anexo 1: Tipificación de faltas**

Las siguientes acciones están prohibidas y, dependiendo de qué tan reiterativas y graves sean, implicarán advertencia verbal, tarjeta amarilla, roja, suspensión para partidos posteriores o la expulsión del torneo, lo que será evaluado por el árbitro o la AFF según sea el caso.

- Retrasar el reinicio del juego
- Protestar decisiones arbitrales
- Ingreso tardío al campo sin autorización
- Barrida para disputar el balón
- Entrada al adversario sin contacto con el balón
- Provocar verbalmente a un rival sin contacto físico
- Fingir faltas o lesiones repetidamente
- Agresión física, verbal o amenaza a un jugador, árbitro, cuerpo técnico, funcionario o público
- Golpes de puño, manotazos, patadas, cabezazos, rodillazos, codazos y golpes con cualquier otra parte del cuerpo.
- Comentarios o actos discriminatorios
- Dañar intencionalmente la infraestructura
- Participar en riñas o peleas
- Consumo de alcohol, tabaco, drogas u otras sustancias